

MUSICATORS HASZNÁLATA

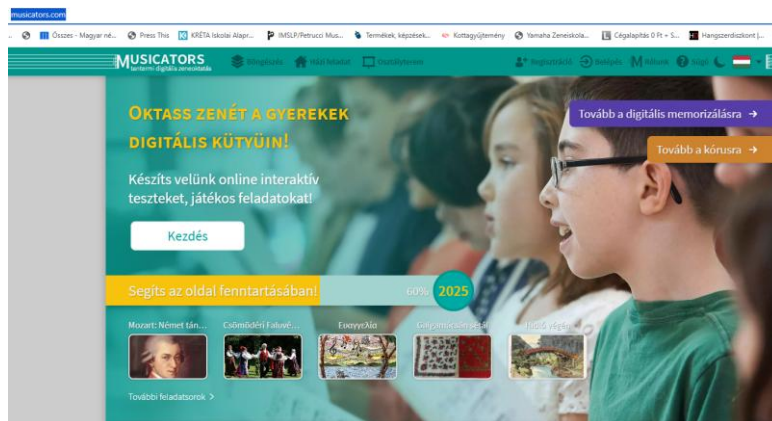
Tartalom

Regisztráció.....	2
Mit tud ez, és hogy használjam?	3
Szűrők használata	5
A Faragószék nótája - feladat	5
Dúr hármashangzat - feladat	11
Hull a pelyhes - feladat.....	16
Új feladat készítése.....	20
Házi feladat kiadása	30
Házi feladat megosztása	32
Házi feladat ellenőrzése	33

Regisztráció

Nyisd meg a www.musicators.com oldalt!

Kattints a  gombra!



A további adatok megadásával elkészülsz a regisztrációval.

Ne feledd a Nyilatkozat elfogadását és a „Nem vagyok robot” kipipálását sem!

További adatok megadásával tökéletesítheted a profilodat!

Regisztráció tanároknak

E-mail címmel

E-mail *

Jelszó *

Jelszó ismét *

☐ Nem vagyok robot
A reCAPTCHA Általános Szerződési Feltételei módosulnak. Beavatkozás szükséges.

☐ A regisztrációval elfogadod a felhasználási feltételeket és az adatvédelmi irányelveket

Regisztráció

Közösségi fiókkal

Profil adatok

A regisztrációd teljessé tételéhez add meg a következő adatokat!

Felhasználónév *

Vezetéknév *

Keresztnév *

Nem *
☐ Férfi
☐ Nő
☐ Feliratkozom a hírlevelekre
☒ Feliratkozom használati tippekre (4 e-mail)

Tovább

Fej térfogat, lábméret és egyéb érdekes adatok megadásával már kész is lesz a Profilod.

Profil adatok

A regisztrációd teljessé tételéhez add meg a következő adatokat!

Születési év

Nyelv *

Magyar

Anyanyelv (angolul) *

Hungarian

Iskolatípusok

☐ Alsó tagozat

☐ Felső tagozat

☐ Zeneiskola

☐ Középiskola

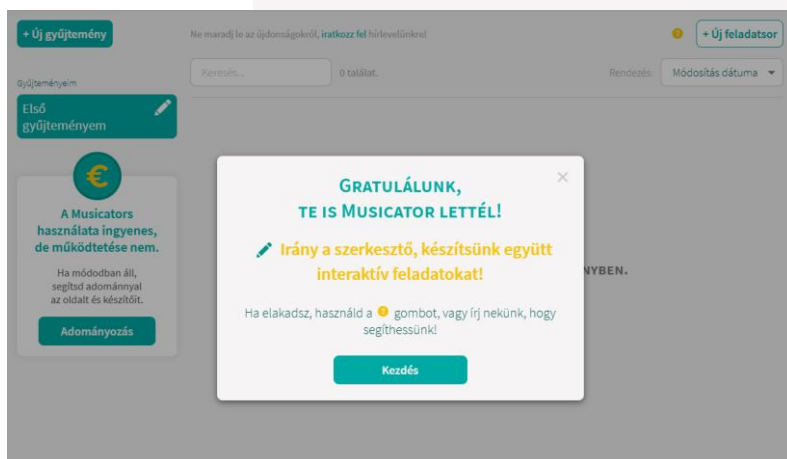
☐ Zenei szakközépiskola

Tanítási tevékenység kezdete (év)

Beküld

Gratulálok!

Ha ezt a panelt látod, sikeres volt a regisztrációd!



Ne feledkezz el arról, hogy majd kapsz egy e-mailt, ahol szükséges az e-mail címet megerősíteni!



E-mail cím megerősítése

Kérjük, erősítsd meg az e-mail címedet az alábbi gombra kattintva!

Megerősítés

Üdvözlettel:
Musicators

Mit tud ez, és hogy használjam?

A felső menüsorban a bal oldali résszel kezdjük.

A **Tartalomtár** és az **Osztályok** oldalakra kattintsunk először!



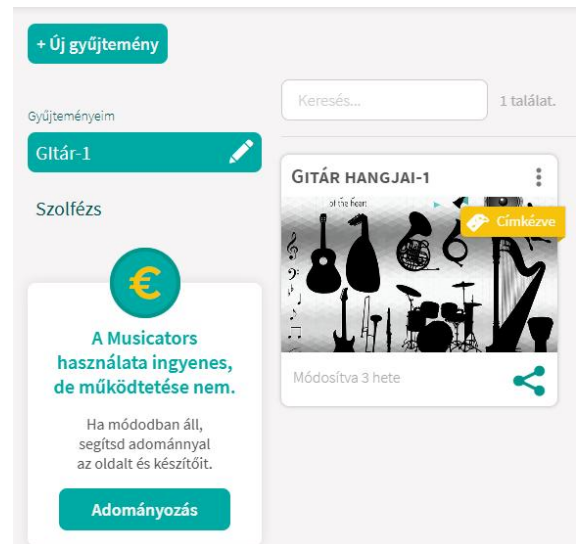
A **Tartalomtár** oldalon **Gyűjteményeket** lehet létrehozni.

Én két alapvető gyűjteményt hoztam eddig létre, mint látjátok.

A gitárosoknak a Gitár-1, mindenki másnak a Szolfézs gyűjteményt.

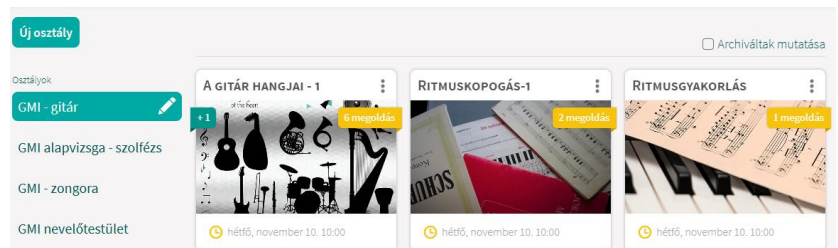
Nyilván lesz egy az Alapvizsgásoknak, de az még csak készülóban!

Mi a célom ezzel? Alapvetően az, hogy a különböző típusú feladatokat így kategorizálni tudom. Nem lesz minden itt ömlesztve! (Aki a gépén mindent az asztalra tesz, hogy megtalálja, az nem érti ezt!)



Az **Osztály** oldal egyértelműbb. De akkor mi a különbség a Gyűjtemény és az Osztály között?

Szerintem alapvetően az, hogy az előzőben a feladatokat kategorizálsz, itt pedig a házi feladatokat látod majd osztályonként.



Mielőtt az első feladatok elkészítéséhez hozzáfekszél, nézz szét a **Böngészés** lapon!

A **Szűrők** segítségével (a nyilak le-fel fordításával) tudsz keresni!



Szűrők használata

Az **Általános** szűrő lenyitása millió lehetőséget ad, hogy milyen feladatot hozzon fel neked a már mások által elkészített elkészített feladatok közül!

Szűrők

ÁLTALÁNOS

Típus

Válassz...

☐ Gyermekdal
☐ Egyházzene
☐ Szöveges

Nyelv

Válassz vagy gépelj...

☐ Kánon

Nehézségi szint

Válassz vagy gépelj... ?

☐ Élmény

Feladattípusok

☐ Ritmuskártyák
☐ Ritmuskopogás
☐ Kottamozaik (régí)
☐ Kottamozaik
☐ Ütemvonal
☐ Lejegyzés ötvonalon
☐ Hangkészlet ötvonalon

A Faragószék nótája - feladat

Kiválasztottam a Gyermekdalok közül a Ritmuskopogást – mint feladattípust. Azon belül a Faragószék nótáját!

Kattints a Lejátszás ikon alatt megjelenő „Megoldás egyszerűen” menüre.



MUSICATORS

Digitális zeneoktatás

Böngészés | Tartalomtár | Iskolák

Munkák | Segéd | Beállítások

Szűrők

Szűrők törlése

Szűrés a címek és címkék között

Rendezés: Újak előbbre

110 találat (0,09 másodperc)

1 2 3 4 5

ÁLTALÁNOS

Típus

Válassz...

☒ Gyermekdal
☐ Egyházzene
☐ Szöveges

Nyelv

Válassz vagy gépelj...

☐ Kánon

Nehézségi szint

Válassz vagy gépelj... ?

☐ Élmény

Feladattípusok

☐ Ritmuskártyák
☒ Ritmuskopogás
☐ Kottamozaik (régí)
☐ Kottamozaik
☐ Ütemvonal
☐ Lejegyzés ötvonalon
☐ Hangkészlet ötvonalon

MELODY IN E

2. osztály (szolf. ek. 7)

Dallam

Benedict

SZÓ - MI BEVEZETÉSE

Élmény

Ek. és 1. osztály (sz. ek. 1)

Dallam

Nóra

ÉRIK A DINNYE

Élmény

Ek. és 1. osztály (sz. ek. 1)

Gyermekdal

Nóra

BIMM-BAMM/HARAN...

Élmény

Ek. és 1. osztály (sz. ek. 1)

Ritmus

Nóra

ESIK ESŐ, CSEPEREG

Élmény

Ek. és 1. osztály (sz. ek. 1)

Ritmus

Nóra

ZÖLD ERDŐBEN A TŰ...

Élmény

3. osztály (szolf. 1)

B. Bartók

Annamária

ELSZALADT A KEMENCE

Élmény

3. osztály (szolf. 1)

Ritmus

Nóra

"KITRÁKOTTY"- ÉNEK

Élmény

3. osztály (szolf. 1)

Ritmus

Nóra

A FARAGÓSZÉK NÓTÁJA

Élmény

3. osztály (szolf. 1)

Ritmus

Nóra

Jobb oldalon a lap tetején látszik, hogy ez egy 11 feladatból álló feladatsor.

Itt a lejátszás gombra kattintva elindul a ritmus, neked pedig az alsó kártyákat kell az elhangzásnak megfelelő sorrendbe tenni.

Ha a lejátszáskor rákattintasz a megfelelő zöld színű kártyára, akkor az automatikusan a helyére ugrik.

Ha sikeres a feladat megoldása, ilyen a visszajelzés!

Ha tudjuk a dalt, könnyebb! 😊

A jobb oldalon lévő nyíllal tovább lapozva eljutunk a második feladathoz.

Itt a dal ritmusát kell megnevezni!

ri, ti, és tá közül lehet választani.

A tá-á-á-á (ha van ilyen) esetében a kurzorral kell jobbra érinteni a pöttyöket!



Ez nem olyan nehéz feladat!

A következő feladat esetében a Lejátszás gombra kattintva egy zongora játssza a dalt (A faragószék nótája) és neked (vagyis a gyerekek) az előzőekben már többféleképpen is rögzített ritmusokat itt a megfelelő ábrára kattintva le kell kottázní!

The screenshot displays three sequential screens of a music learning application. The top screen, labeled '1/11', shows a 'Lejátszás' (Play) button and a grid of 10 empty boxes for rhythm cards. Below the grid are two rows of five green rhythm cards, each containing a different rhythmic pattern. The middle screen, labeled '2/11', shows a 'Lejátszás' button, a green checkmark indicating a 'Helyes megoldás!' (Correct solution!), and an 'Ellenőrzés' (Check) button. Below these are two rows of five green rhythm cards. The bottom screen, labeled '3/11', shows a 'Lejátszás' button, a green checkmark indicating a 'Helyes megoldás!', and a 'Törlés' (Delete) button. Below these are two staves of musical notation. The first staff is in 2/4 time and contains a sequence of eighth notes. The second staff is in 3/4 time and contains a sequence of eighth notes. Below the staves are three yellow circles labeled 'ri', 'ti', and 'tá', each with a dot above it. At the bottom of the screen are four icons: a single eighth note, a beamed eighth note, a quarter note, and a left-pointing arrow.

Ha sikerül, így néz ki a megjelenő felület!

Az ütemvonalakat a rendszer magától kirakja.

A 4. feladatra lapozva, előbb hallgasd meg a ritmust – Lejátszás gomb!

Majd alul a DOB ikonra kattintva szépen (hasonló tempóban) kopogd vissza a látott és hallott ritmust!
A helyes megoldás után ezt a felületet látod!

Az 5. feladatban az ütemvonalakat kell kitenni.
Sajnos a feladat készítője nem írt feladatot leírást, de azért ki lehet találni! 😊

A megfelelő helyre kattintva a kurzorral a rendszer odateszi az ütemvonalat.
Rontani is lehet! Akkor is odateszi, ha az nem a megfelelő hely!

The screenshot displays a music learning application interface with four distinct stages of a rhythm exercise, each featuring musical notation on a grand staff (treble and bass clefs) and a 2/4 time signature.

- Stage 1:** Shows a simple rhythm pattern. The interface includes a purple "Lejátszás" (Play) button, a green "Helyes megoldás!" (Correct solution!) status indicator, and a teal "Ellenőrzés" (Check) button. Below the staff are four circular icons: a single eighth note, a beamed eighth note, a quarter note, and a back arrow.
- Stage 2:** Shows a more complex rhythm pattern. The interface includes a purple "Lejátszás" button, a green "Helyes megoldás!" status indicator, and a red drum icon at the bottom center.
- Stage 3:** Shows a rhythm pattern with letters (d, m, s, l, s, m, s, s, f, f, m, m, r, s, s, f, f) placed below the notes. The interface includes a purple "Lejátszás" button, a green "Helyes megoldás!" status indicator, and a green "Beküldés" (Submit) button.
- Stage 4:** Shows the same rhythm pattern with letters as Stage 3. The interface includes a purple "Lejátszás" button, a green "Helyes megoldás!" status indicator, and a green "Beküldés" button.

A 6. feladat: még mindig a Faragószéknél
maradva, most a dallamot kell
kiraknihelyesen!

Beküldés előtt lehet Ellenőrizni is az
Ellenőrzés gombra kattintva!

A helyes megoldás után ez a felület
jelenik meg!

A 7. feladatban a szolmizációs hangokat
kell helyesen beírni!

Ha hibásan írsz be, a hangra kattintva
lehet javítani, vagy lehet az egészet
törölni, lehet ellenőrizni!

Ha jó a megoldás, így jelenik meg!

A faragószék nótája

▶ Lejátszás

l l s d m s s s s f f l l s r r r d

f f m m m m r s l s m m m r

|| Lejátszás Beküldés || Ellenőrzés

d m s s s l s m s s f f m m r s s f f

m m r l l s l l s f f m m r r r d

▶ Lejátszás Helyes megoldás! ▶ Ellenőrzés

A faragószék nótája

▶ Lejátszás Töröl Ellenőrzés

d r m f s l

A faragószék nótája

▶ Lejátszás Helyes megoldás! ▶ Ellenőrzés

d m s s s l s m s s f f m m r s s f f

m m r l l s l l s f f m m r r r d

d r m f s l

A 8. feladatban mindezt ABC-s nevekkal kell beírni!

Hasonlóan itt is lehet javítani, törölni, ellenőrizni!

Ha sikerült a megoldás, ezt látod!

A 9. feladatban énekelni kell a megfelelő hangmagasságban a szolmizációs hangokat. Ki kell választani, hogy egyedül, vagy csoportban éneklitek ezzel az ikonnal:



Majd az alsó felvétel gombra kattintva indul a felvétel.

A 10. feladatban a szolmizációs kézjeleket kell megadni.

A feladat 8. feladatának képernyőképe. A feladat címe "A hangok névszája". A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: f', a', c'', c'', c'', d'', c''. A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: f', a', c'', c'', c'', d'', c''.

A feladat 9. feladatának képernyőképe. A feladat címe "A hangok névszája". A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: f', a', c'', c'', c'', d'', c'', a', c'', c'', b', b', a', a', g', c'', c'', b', b'. A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: a', a', g', d'', d'', c'', d'', d'', c'', b', b', a', a', g', g', g', f'.

A feladat 9. feladatának képernyőképe. A feladat címe "A hangok névszája". A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: d, m, s, s, s, l, s, m, s, s, f, f, m, m, r, s, s, f, f. A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: m, m, r, l, l, s, l, l, s, f, f, m, m, r, r, r, d.

A feladat 10. feladatának képernyőképe. A feladat címe "A hangok névszája". A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: d, m, s, s, s, l, s, m, s, s, f, f, m, m, r, s, s, f, f. A feladatban a hangok neveit kell beírni a megfelelő hangmagasságban. A feladatban a hangok nevei: m, m, r, l, l, s, l, l, s, f, f, m, m, r, r, r, d.

Ellenőrzés, aztán Beküldés.



11. feladat a hangkészlet megadása.
A megfelelő helyre kell húzni a
szolmizációs hangokat.



▶ Lejátszás Beküldés

▶ Ellenőrzés Törlés

▶ Lejátszás ✓ Helyes megoldás!

▶ Ellenőrzés

A hangkészlet megadása

▶ Lejátszás

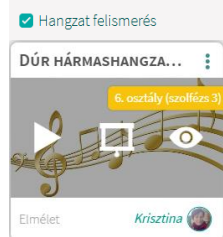
▶ Lejátszás ✓ Helyes megoldás!

11/11

Látható, hogy a feladat készítője egy dalhoz társított mindent. Ritmust, szolmizálást (benne a helyes éneklést is), az ABC-s hangokat.
Gyakori ez a feladattípus, de nem csak ilyen van!

Dúr hármashangzat - feladat

Választok egy más típust!



Bár itt nincs konkrét dal, de felismerhető a „Szélről legeljetek” eleje.



A 2. feladat is hasonló.

A 3. feladatban ABC-s nevekkkel kell oprálni.

Itt rossz megoldást nem enged! 😞

Dúr hármashangzat feladat

Lejátszás

d m s d'

Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

d s m s m d d' s m s m d

d m s d'

Lejátszás

Törlés Ellenőrzés

d' s m s m d d' s

d m s d'

Lejátszás

c'' g' e' g'

c' d' e' f' g' a' h' c''

Az 4. feladat majdnem ugyanaz, mint a 3. de itt enged rossz megoldást.

Sajnos itt is hiányzik a feladat leírása, így csak tippelni lehet, hogy a feladat készítője mit vár tőlünk!

Nyilván nem ezt, amit én most ide írtam!



A lejátszás gombra, ha kattintok, azt lejátssza, amit odaírtam. ha az nem a szélről legeljetek, akkor bizonyosan nem jó! 😊

Ezért fontos, hogy a Feladat készítésekor mindig meg kell adni, mi a feladat! Mit vársz el a gyerekektől!

😊 Javítva!

Az 5. feladatban a dúr hármashangzat különböző fordításait kell szolmizálva megadni!

▶ Lejátszás

Törlés

▶ Ellenőrzés

▶ Lejátszás

✗ Helytelen megoldás!

Törlés

▶ Ellenőrzés

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

▶ Ellenőrzés

▶ Lejátszás

Törlés

▶ Ellenőrzés

▶ Lejátszás

Törlés

▶ Ellenőrzés

▶ Lejátszás

Törlés

▶ Ellenőrzés

Siker!

6. feladatnál ugyanezt, de nincsenek ott a kottafejek, csak a ritmus pálcikákikák. A Lejátszás gombra kattintva megszólalnak a lejegyzendő hangzatfordítások!



A 7. feladatban ugyanez a hangzatfordítás sor, csak ABC-s névvel.

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

d m s m s d' s d' m'

m' d' s d' s m s m d

▶ Lejátszás

Törlés ▶ Ellenőrzés

d m s m s d' s d' m'

m' d'

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

▶ Ellenőrzés

d m s m s d' s d' m'

m' d' s d' s m s m d

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

c' e' g' e' g' c'' g' c'' e''

e'' c'' g' c'' g' e' g' e' c'

A 8. feladatban is hasonló a feladat, de lehet beírni rossz megoldásokat!



A 9. feladatban megjelenő üzenet azt jelenti, hogy a n3, n6, vagy a k3, k6 esetében a kurzorral mozgatni kell le, vagy fel a 3-as, 6-os számot.

▶ Lejátszás

Törlés

▶ Ellenőrzés

▶ Lejátszás ↺

✓ Helyes megoldás!

▶ Ellenőrzés

▶ Lejátszás

Törlés

Nem tiszta hangközökhöz húzás szükséges.

N3

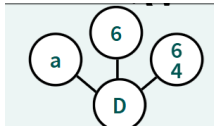
Bezár

▶ Lejátszás

Törlés



A 10. utolsó feladatban el kell dönteni,
milyen akkordot hallunk.
D-dúr,
m-moll,
sz-szűkített,
B-bővített.
Azon belül is: a-alap, 6-szext, 6/4 kvart-
szext fordítás.



A lejátszás is segíthet! 😊

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

▶ Lejátszás

Törlés

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

Hull a pelyhes - feladat

Érdekességeket is tud ez a rendszer. Kíváncsi voltam, mit takar, és milyen feladat jön fel, ha a „Videó kottával”

szűrőt állítom be.  **Videó kottával**

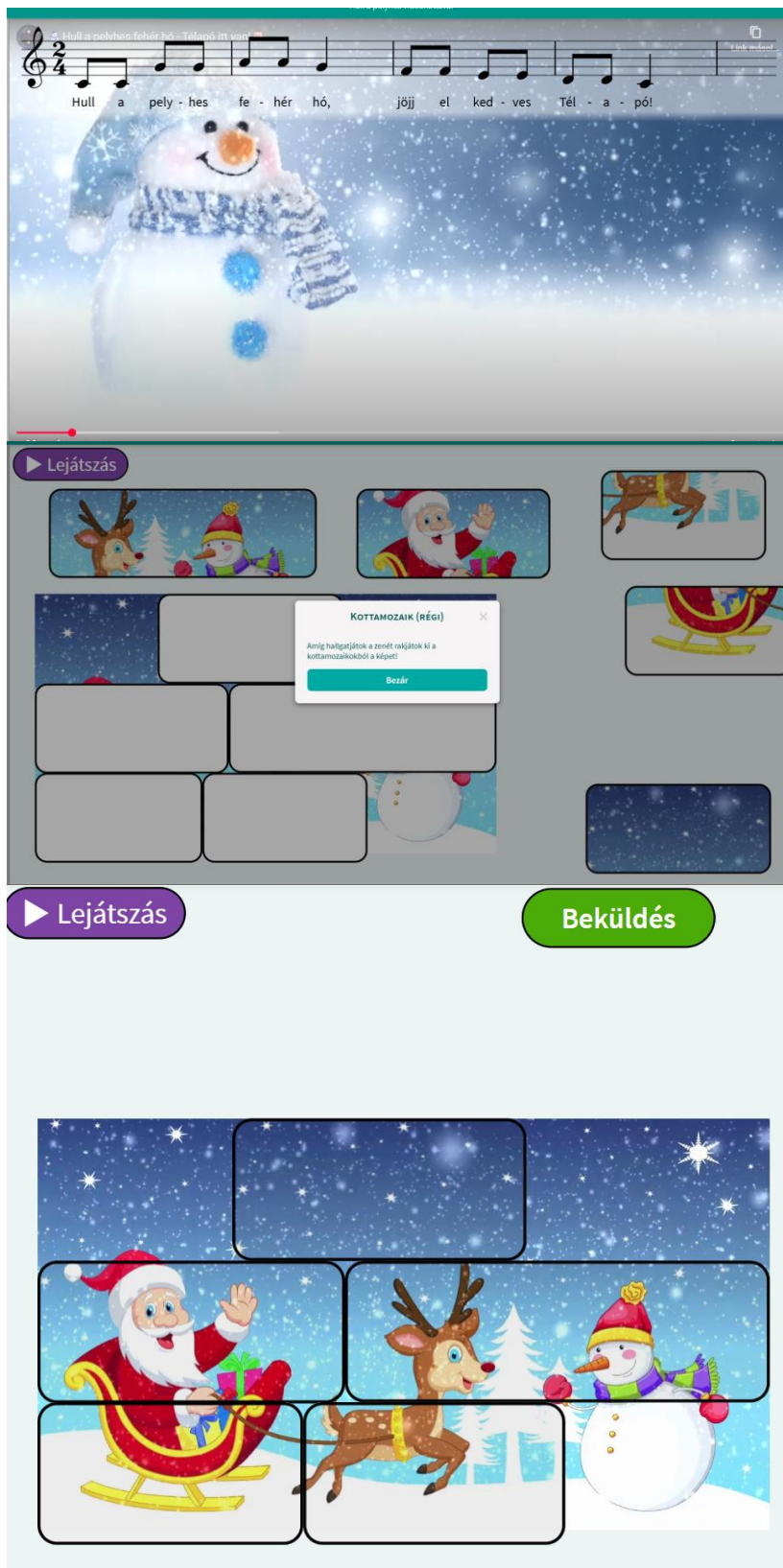
Választottam a Hull a pelyhes kezdetű dalt.

A videó lejátszásakor megjelenik a kotta.

2. feladatnál megjelenik a feladat leírása.

😊 Ez fontos!

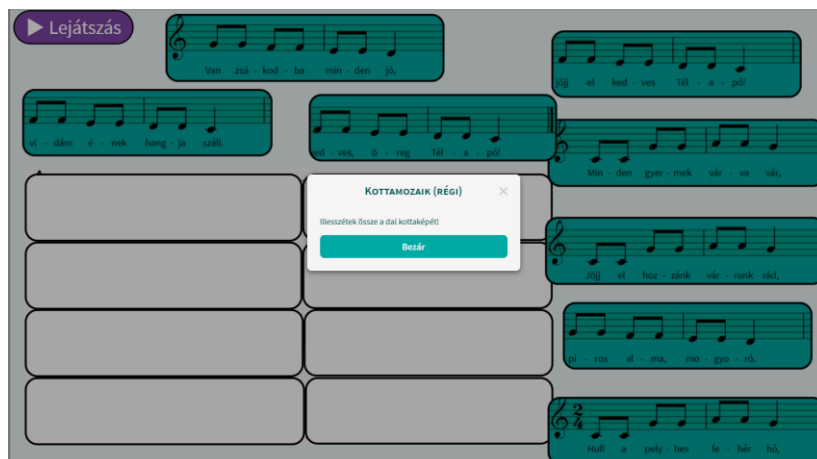
Vélhetően sikerült!



The screenshot shows a video player interface for the song "Hull a pelyhes". The video displays a snowman in a snowy landscape. Below the video is a puzzle game interface. A pop-up window titled "KOTTAMOZAIK (RÉGI)" (Old Lyrics) is displayed, asking the user to drag the lyrics to the correct boxes. The puzzle pieces show Santa Claus, a reindeer, and a snowman. The interface includes a "Lejátszás" (Play) button and a "Beküldés" (Submit) button.

A 3. feladatnál is van „leírás”.

▶ Lejátszás



KOTTAMOZAIK (RÉGI)
Nevessétek össze a dal kottaképeit!

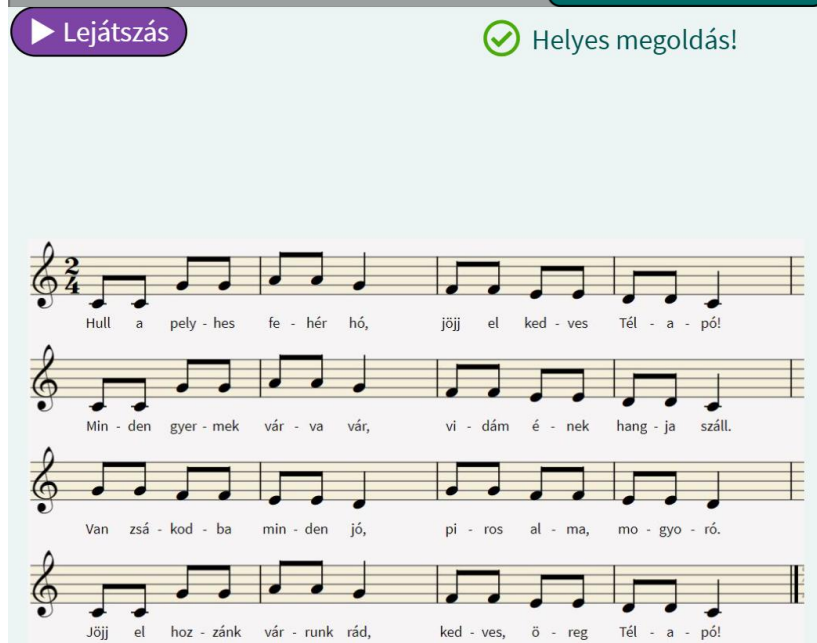
Bezár

Van szá - kod - ba min - den jó,
jőj el ked - ves Tél - a - pó!
vi - dām é - nek hang - ja száll,
ked - ves, ő - reg Tél - a - pó!
Min - den gyer - mek vár - va vár,
jőj el hoz - zánk vár - runk rád,
pi - ros al - ma, mo - gyo - ró,
Hull a pely - hes fe - hér hó,

...és tudom!

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!



KOTTAMOZAIK (RÉGI)
Nevessétek össze a dal kottaképeit!

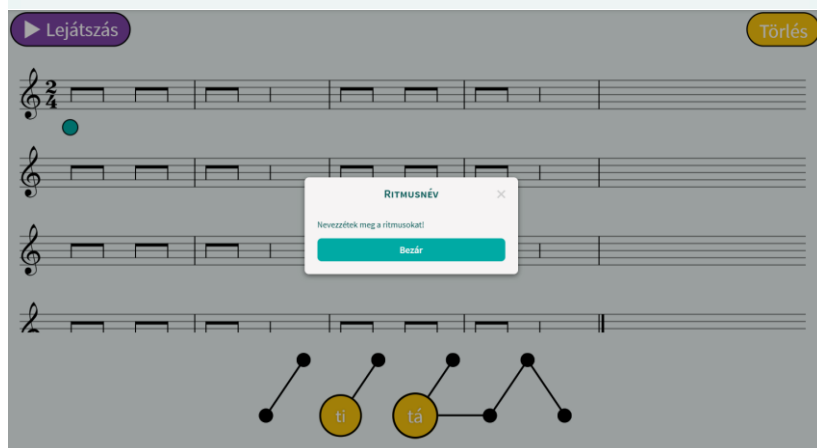
Bezár

Hull a pely - hes fe - hér hó,
jőj el ked - ves Tél - a - pó!
Min - den gyer - mek vár - va vár,
vi - dām é - nek hang - ja száll,
Van szá - kod - ba min - den jó,
pi - ros al - ma, mo - gyo - ró,
Jőj el hoz - zánk vár - runk rád,
ked - ves, ő - reg Tél - a - pó!

A 4. feladatban is lehet tudni, mi a teendő!

▶ Lejátszás

Törles



RITMUSNÉV
Nevessétek meg a ritmusokat!

Bezár

ti tá

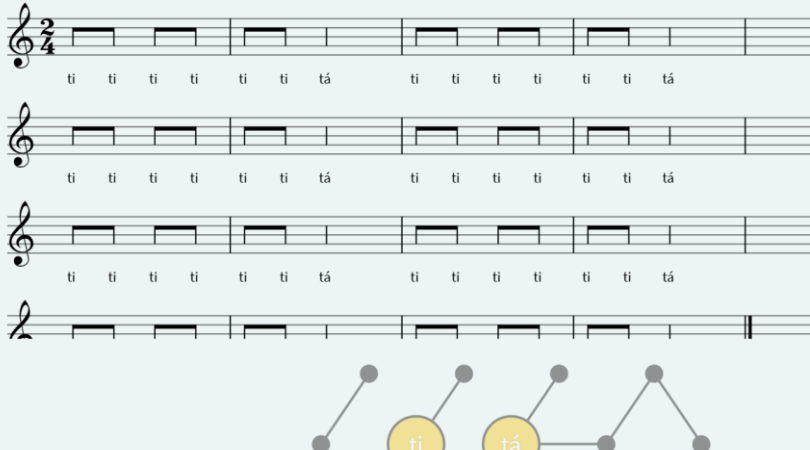
Ügyes vagyok! 😊

5. feladatban a szolmizációs neveket gyakorolhatják.

Rontani sem enged a rendszer, és a színes kottafejek segítségével az „első fázisban” még elhibázni sem fogja a nebuló.

▶ Lejátszás

✓ Helyes megoldás!

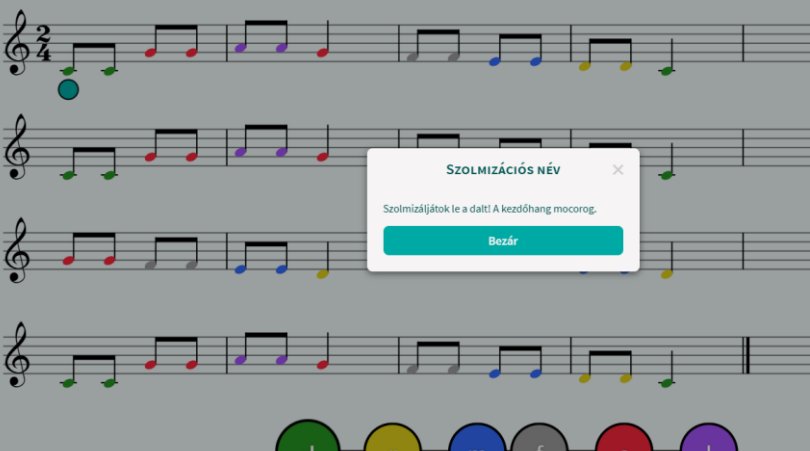


▶ Lejátszás

SZOLMIZÁCIÓS NÉV

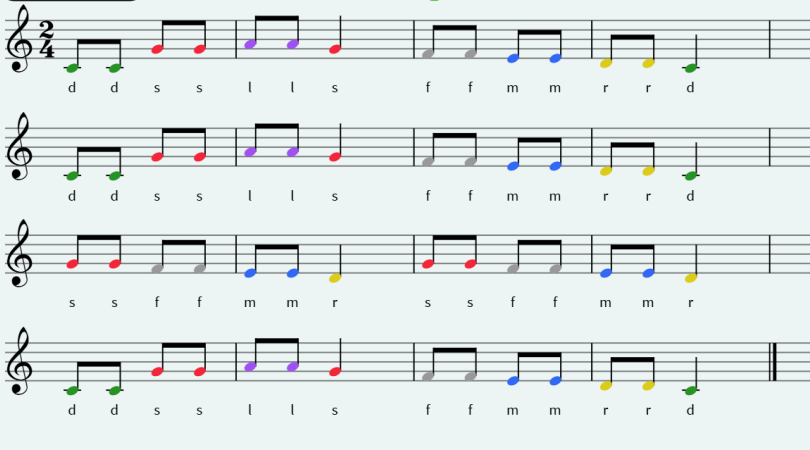
Szolmizáljátok le a dalt! A kezdőhang mocorog.

Bezár



▶ Lejátszás

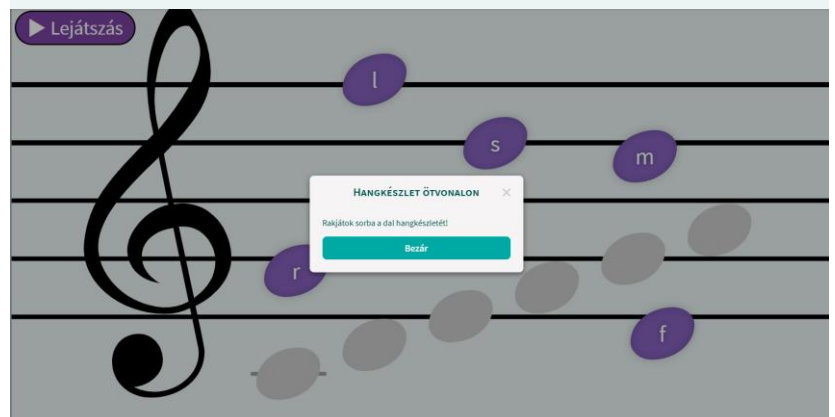
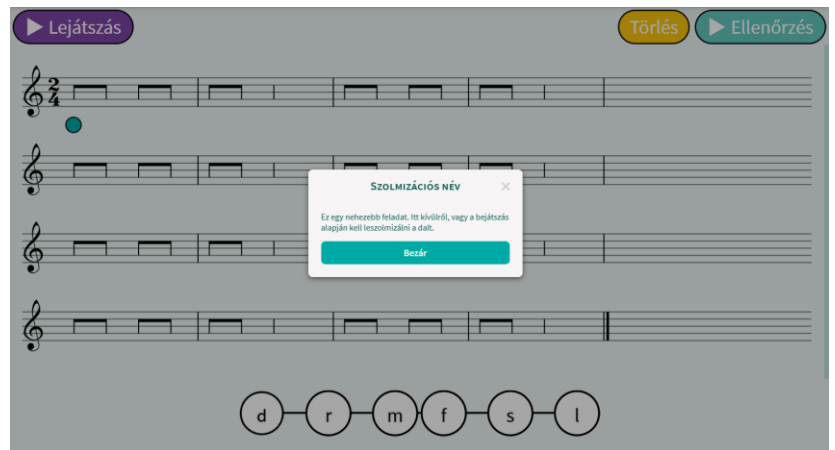
✓ Helyes megoldás!



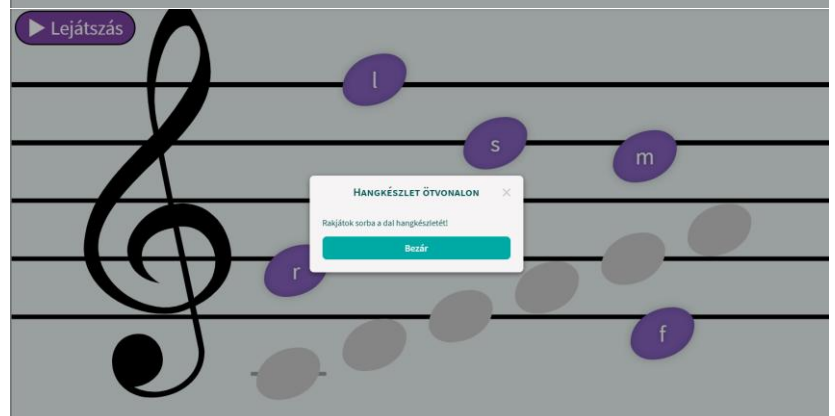
A 6. feladatban már nincsenek színes kottafejek. A leírás is egyértelműen fogalmaz!
Hibázni is enged.



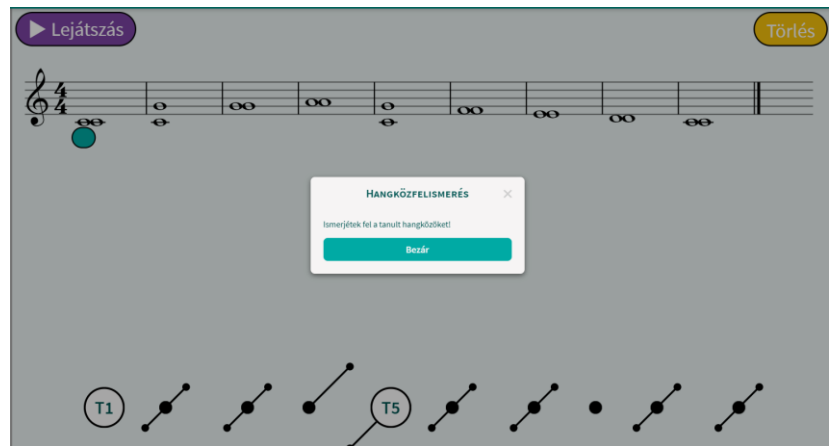
A helytelen hangokat megfesti. 😊
Egyesével rákattintva lehet javítani!
Vagy az első hibásra kattintva
továbbiakat mind beírni!



A 7. feladatban a dal hangkészletét kell
összerakni.



A 8. feladatban a hangközeit kell felismerni!



A Saját feladat elkészítése előtt fontos tehát eldönteni, milyen feladattípust szeretnél készíteni!

Az is fontos, mindig készíts feladat leírást!

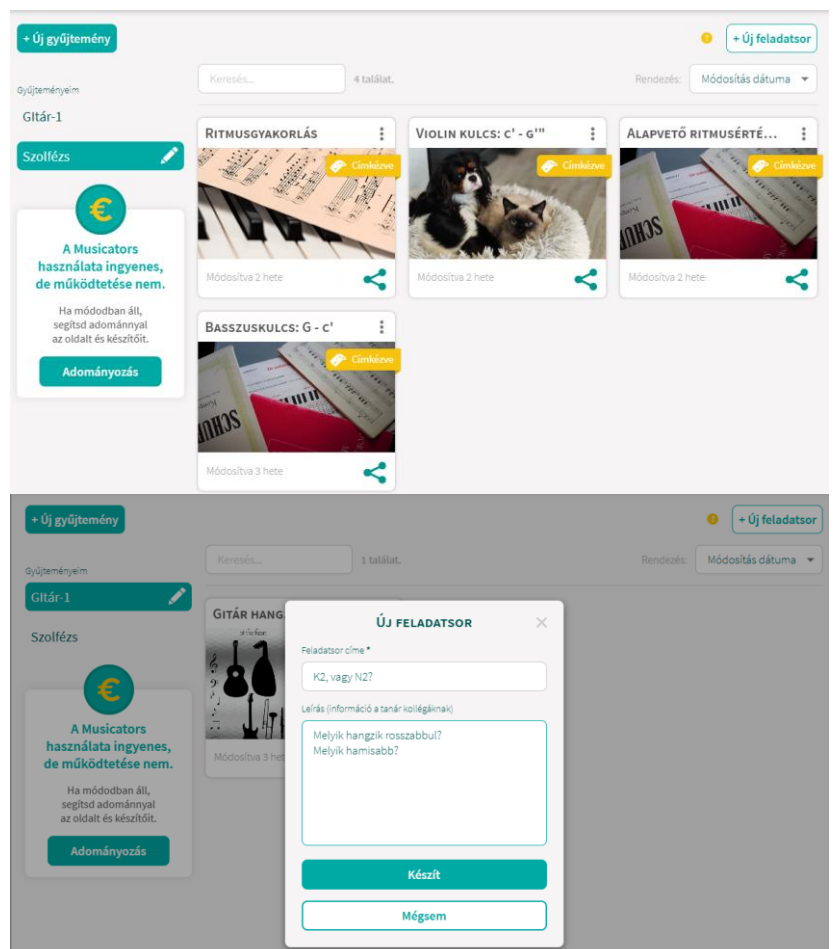
Új feladat készítése

Visszatérve a **Gyűjtemény** oldalra!
Itt lehet új feladatsort létrehozni!

Kattints a jobb felső sarokban található

+ Új feladatsor

gombra!



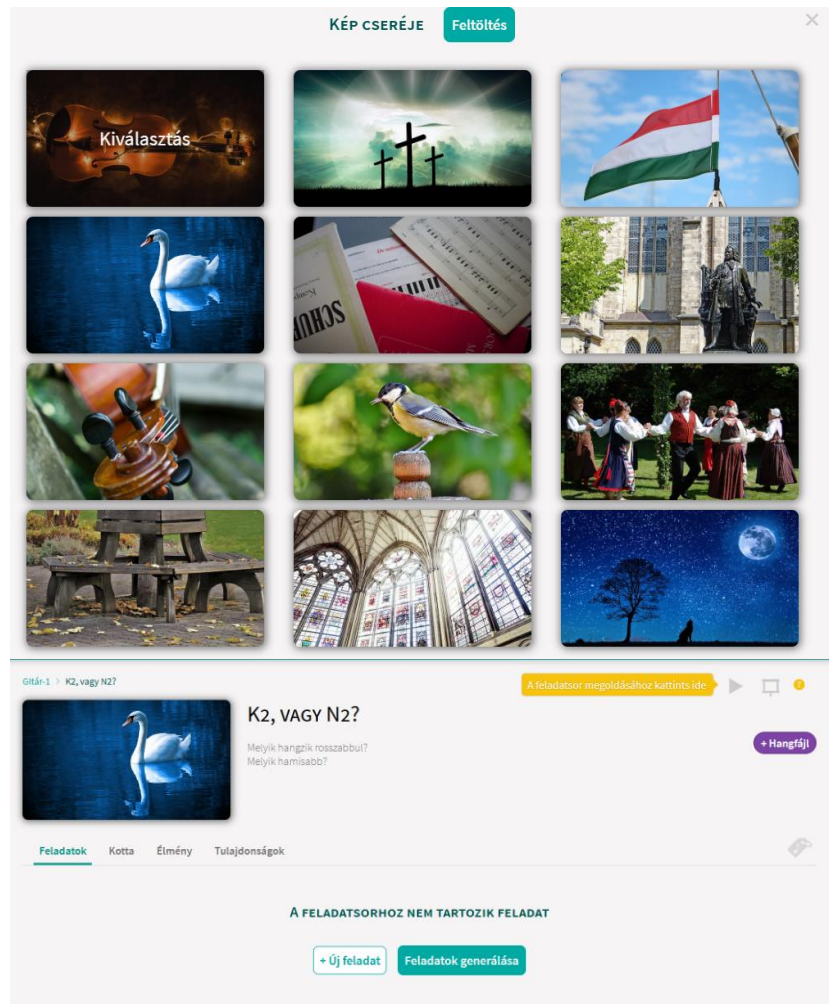
Fontos a kért információk megadása!

A Készít gombra kattintva létrejön az első feladat-keret.

Képet tudsz cserélni, hogy tetszetősebb legyen!

Ezzel még csak a keret jön létre, a feladatot ezután kell beilleszteni.

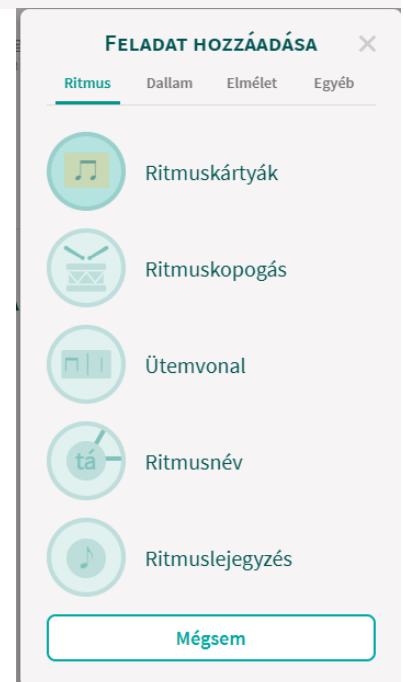
Kattints az  ikonra!



A képcserélő felület a "KÉP CSERÉJE" címmel rendelkezik, és a "Feltöltés" gombbal lehet új képet feltölteni. A képek egy 4x3-as rácsban vannak elrendezve, és a "Kiválasztás" szöveg látható az egyik képen. A feladat-keret a "Gitar-1 > K2, vagy N2?" címmel rendelkezik, és a "K2, VAGY N2?" szöveg látható. A feladat-keretben a "Feladatok" tab van kiválasztva, és a "Feladatok generálása" gomb látható.

A felugró panelen tudsz szintén választani, hogy Ritmus, Dallam, Elmélet, vagy Egyéb témakörben készítesz feladatot!

Ez esetben az Elmélet a nyerő választás.



A "FELADAT HOZZÁADÁSA" felület a "Ritmus", "Dallam", "Elmélet" és "Egyéb" kategóriák között lehet választani. A "Ritmus" kategória kiválasztva van, és a "Ritmuskártyák", "Ritmuskopogás", "Ütemvonal", "Ritmusnév" és "Ritmuslejegyzés" lehetőségek láthatók. A "Mégsem" gomb a felület alján található.

Azon belül a hangközfelismerés!

Miután már én is bosszankodtam egy sort, bazártam, és újra nyitva megjelent ez a súgó!
Így már könnyű!

HANGKÖZÖK BEVITELE

Hangközök beviteléhez először vidd be az első hangot, majd a második hang beviteléhez tartsd nyomva a CTRL (MAC-en a COMMAND) billentyűt.

☐ Ne mutasd ezt többet

Bezár

Alul a „Szerkesztés befejezése” gombbal ez a feladat kész!

A növendékek ezt fogják látni!

FELADAT HOZZÁADÁSA

Ritmus Dallam **Elmélet** Egyéb

- Hangkészlet ötvonalon
- Hangközfelismerés**
- Hangzat felismerés

Mégsem

zfelismerés

1

Az egész hang ikonra kattintva megjelenik egy új hang, de csak a zongorabillentyűre kattintva válik azzá, amit szeretnél. Majd a Ctrl billentyűt lenyomva kell a második hangra kattintani, hogy a kívánt szekund megjelenjen.

Szerkesztés befejezése Hangjegyek elrejtése 60 Szín:

Lejátszás Törles

2

A k2 és a N2 felismeréséhez eszembe jutott az „Erdő mellett nem jó lakni” kezdetű dal, mivel abban nagyon sok szekund lépés található. Ha ugye tisztázzuk, hogy a mi-fá és a ti-dó a k2, a többi mind N2, akkor elvileg könnyű a feladat.

Létrehoztam egy második feladatot: „Videó kottával”.

A videó az alábbi linken elérhető:

https://youtu.be/SiaRTxl_B_U?si=RR5HcJ_AqicPeFZK

FELADAT HOZZÁADÁSA ✕

Ritmus

Dallam

Elmélet

Egyéb

Kottamozaik (rég)

Kottamozaik

Kottafolyam

Beágyazott tartalom

Videó kottával

Mégsem

Először a videó adatait kell bevinni.

Beilleszteni a Megosztás során kapott linket!

Majd pontosan megadni, hogy hány óra hány perc, hány másodpercen indul és ér véget a videónak az a része, amit mutatni akarsz.

Ennek a videónak ezek az értékei.

YouTube videó

Link ID

Kezdés (nem kötelező) : : Zárás (nem kötelező) : :

Kezdés (nem kötelező) : : Zárás (nem kötelező) : :

0 : 0 : 23

0 : 0 : 43

Tükrös együttes: Erdő szélén nem jó lakni (népdal, konce...

Link másol...

Megtekinthető itt: YouTube

✓

Kották

✓

Ennek a felső zöld sávnak 3 pontján a kottával rendelkező videónak különböző paraméterét lehet szerkeszteni. A bal gombon a videót, a középsőn a kottát, a jobb oldalon a szinkronizálást szerkesztjük.

Hozzunk létre új kottát!

Itt sajnos hangonként kell előbb a ritmust megadni, majd a hangot.

Esetleg úgy is lehet, hogy a teljes dallamnak elkészítem a ritmusvázát, majd hozzárendelem a hangokat.

✓

Kották

✓

ÚJ KOTTA

Lejátszás

d5

egyvonalas

c'

Számok és kulcsok

Ritmusváz

Persze a kottaszerkesztő sűgőban megtalálod azt is, hogy mely billentyűvel milyen hangjegyérték jön elő, és akkor hangonként is meg tudod szerkeszteni viszonylag gyorsan.

KOTTASZERKESZTŐ

Ritmus Dallam Beállítások Szólamok MusicXML importálása Tálca **Gyorsbillentyűk**

Az alábbi gyorsbillentyűk használhatók a kották szerkesztése közben:

Szolmizációs hangok megadásához:

- 1 2 3 4: ré' mi' fá' szó'
- Q W E R: szó lá ti dó'
- A S D F: dó ré mi fá
- Y X C: szó, lá, ti,

Ritmusok megadásához:

- M: tizenhatod
- J: nyolcad
- K: negyed
- U: félkotta
- I: egészkotta
- O: szünet váltó
- L: pontozás

Az egyes hangok magassága módosítható az iránynyilak (fel/le) segítségével, az előzőről a következőre léptetés pedig a jobbra/balra nyilak használatával is lehetséges.

Elkészült a kotta. Mivel a 3-4 sort ismétli a zenekar, azt így is kellett kottázní. Ismétlő jel itt nem működik!

Kották

A szinkronizálás folyamata: a jobb oldali menüre kattintva feljön ez a panel. Az itt látható szöveg egyértelműen leírja, mi a teendő. A videó elindítása után majd megjelenő ikonra kell a kotta ritmusa szerint a bal egérgombbal kattintani, hogy a szinkron jó legyen.



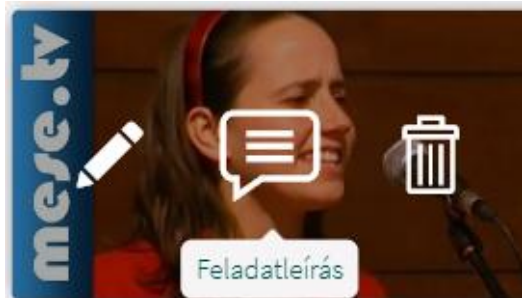
Szerkesztés befejezése

☒ Hangok követése ☐ Szinkronizálás

Gitar-1 > K2, vagy N2? > 2. Videó kottával

A videó fölött a hang rózsaszínű lesz, amelyikre épp kattintottál. Innen tudod, hol jársz éppen!

Fontos a Feladat leírás megadása



MUSICATORS
személyi digitális zeneoktatás

Központ Tartalombáz Tervezők

Gitár-1 > K2, vagy N2? > 2. Videó kottával

Szinkronizálás

Az első pont előhozza a kottát.
A következő pontok megjelölik a következő ritmusokat a kottában.
Az utolsó ritmus után a jelölés eltűnik.
A következő pont elrejtje a kottát.
A következő pont előhozza a következő kottát, ha van.

Szerkesztés befejezése

Hangok követése Szín

Szinkronizálás

Az első pont előhozza a kottát.
A következő pontok megjelölik a következő ritmusokat a kottában.
Az utolsó ritmus után a jelölés eltűnik.
A következő pont elrejtje a kottát.
A következő pont előhozza a következő kottát, ha van.

Szerkesztés befejezése

Hangok követése Szín

FELADATLEÍRÁS MÓDOSÍTÁSA

Feladatleírás

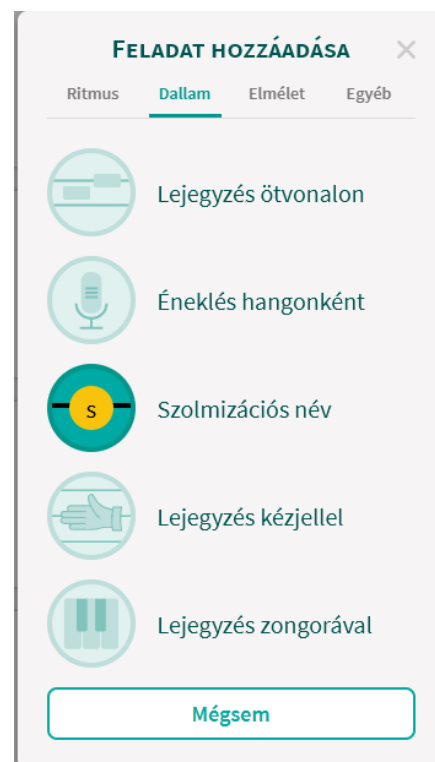
Hallgasd meg a dalt!
Figyeld a kottát is!

Mentés

Mégsem

Új feladatként lehet hozzáadni például azt, hogy kottázza le szolmizációs hangokkal!

Feladat hozzáadása/Dallam/Szolmizációs név

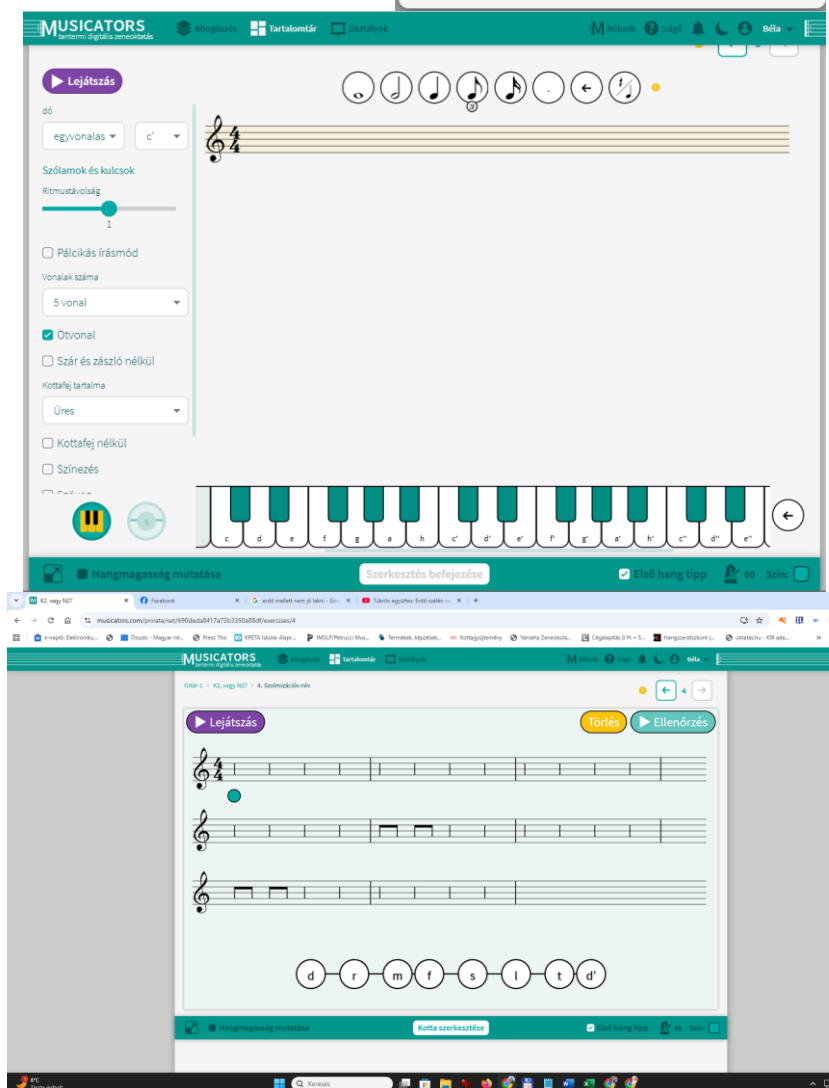


Újra eljutunk erre a felületre.

Itt a kottát újra el kell készíteni!

Most először bekottáztam a teljes dal ritmusát.

Aztán a zöld ponttól indulva a szolmizációs hangokat is!

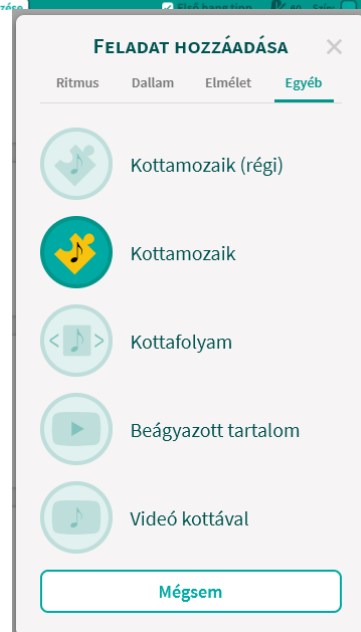


Kész a teljes kotta.

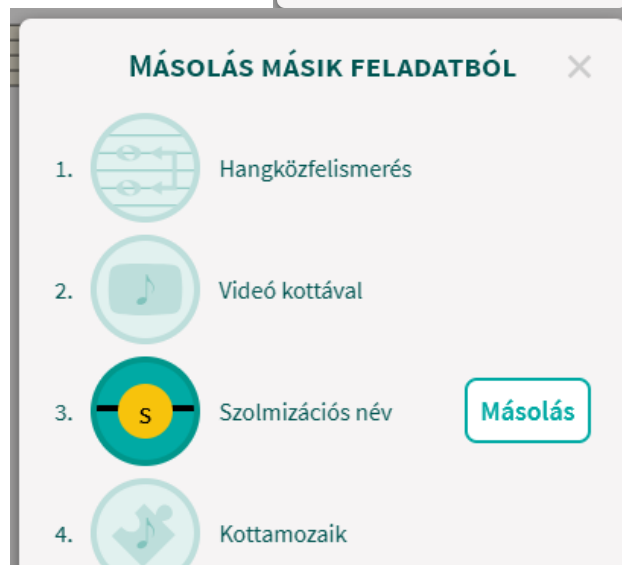
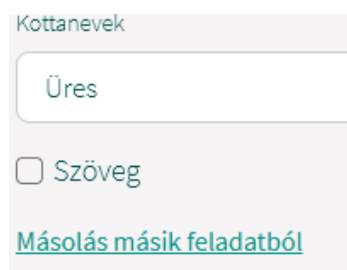


Új feladatként lehet egy „Kottamozaikot” is készíteni!

Feladat hozzáadása/Egyéb/Kottamozaik



Itt bár újra feljön a kottakészítő panel, van egy másik lehetőség: a bal oldali sávban letétkerve megjelenik a Másolás másik feladtból link. Erre kattintva kiválaszthatom, hogy a Szolmizációs név feladatban megjelenített kottát használja!



Egy kattintás, és kész is a másolás!

Gitár-1 > K2, vagy N2? > 3. Szolmizációs név

Lejátszás

És: egyvonalas c'

Szólamok és kulcsok

Ritmussávság: 1

☐ Pélcikás írásmód

Vonalak száma: 5 vonal

☒ Ötvonal

☐ Szár és zászló nélkül

Kottafaj tartalma: Üres

☐ Kottafej nélkül

☐ Színezés

☐ ...

Ne feledjük a feladat leírását megadni!

FELADATLEÍRÁS MÓDOSÍTÁSA ✕

Feladatleírás

A mozaik darabokban látható kottákat rakd sorba!

Mentés

Mégsem

Újabb feladat lehet: Lejegyzés
kézjeggyel.

A kottát ugyanúgy lehet másik feladatból
másolni.

MÁSOLÁS MÁSIK FELADATBÓL ✕

1. Hangközfelismerés
2. Videó kottával
3. Szolmizációs név **Másolás**
4. Kottamozaik **Másolás**
5. Lejegyzés kézzel
6. Lejegyzés kézzel

FELADAT HOZZÁADÁSA ✕

Ritmus Dallam Elmélet Egyéb

- Lejegyzés ötvonalon
- Éneklés hangonként
- Szolmizációs név
- Lejegyzés kézzel
- Lejegyzés zongorával

Mégsem

Könnyítésként ha kipipáljuk a Színezést, a kottafejek és a kézjelek között a színkombináció segítség lesz a gyerekeknek!

Vonalak száma

5 vonal

☐ Szár és zászló nélkül
 ☐ Kottafej nélkül
 ☒ Színezés

Színek

Zöld-sárga-kék

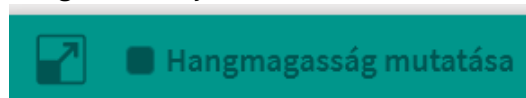
Színpaletták szerkesztése

☐ Szöveg

Ha a szerkesztés közben bepipálom a Hangmagasság mutatója (bal oldalon alul), akkor a feladat megoldásakor megjelenik a helyes kotta. Ebből így lehet két feladat is. Egyiknél megjelenik a teljes kotta, a másiknál emlékezetből kell ezt megoldani.



Ha nincs a pipa, akkor a gyerekek ennyit látnak!
Ez alapján kell megadni a szolmizációs hangokat a kézjelek használatával.



A feladat leírása ne maradjon el!

Lejátszás

egyvonalas

c'

Szólamok és kulcsok

Ritmusterület

1

Vonalak száma

5 vonal

☐ Szár és zászló nélkül
 ☐ Kottafej nélkül
 ☒ Színezés

Színek

Zöld-sárga-kék

Színpaletták szerkesztése

☐ Szöveg

Lejátszás

☒ Hangmagasság mutatója
 ☐ Kotta szerkesztése

☒ Első hang tipp

☐ Szöveg

Gitar-1 > K2, vagy N27 > 6. Lejegyzés kézzel

Lejátszás

☒ Hangmagasság mutatója
 ☐ Kotta szerkesztése

☒ Első hang tipp

☐ Szöveg

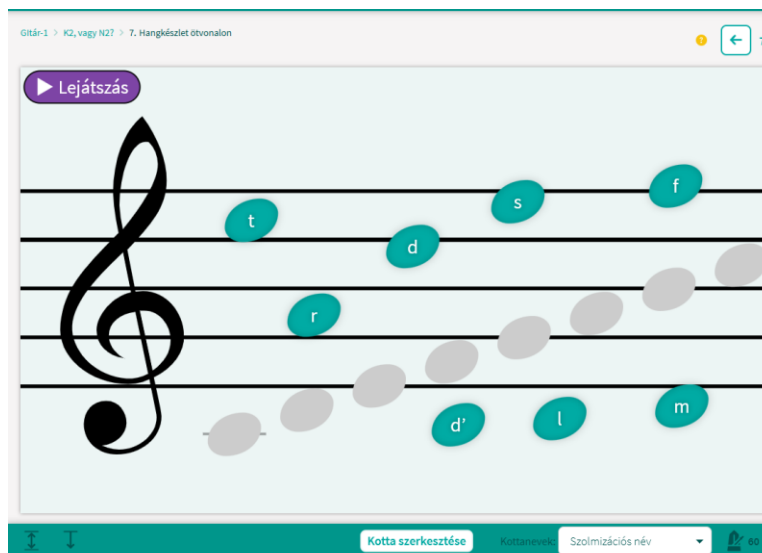
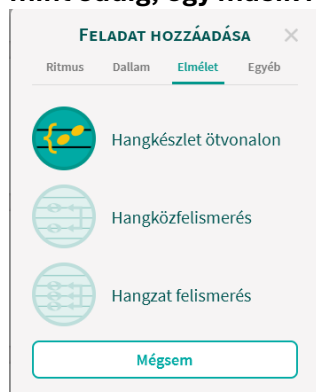
FELADATLEÍRÁS MÓDOSÍTÁSA

Feladatleírás

Most emlékezetből add meg a szolmizációs hangokat a kézjelek segítségével!

Új feladat lehet a dal hangkészletének a felírása.

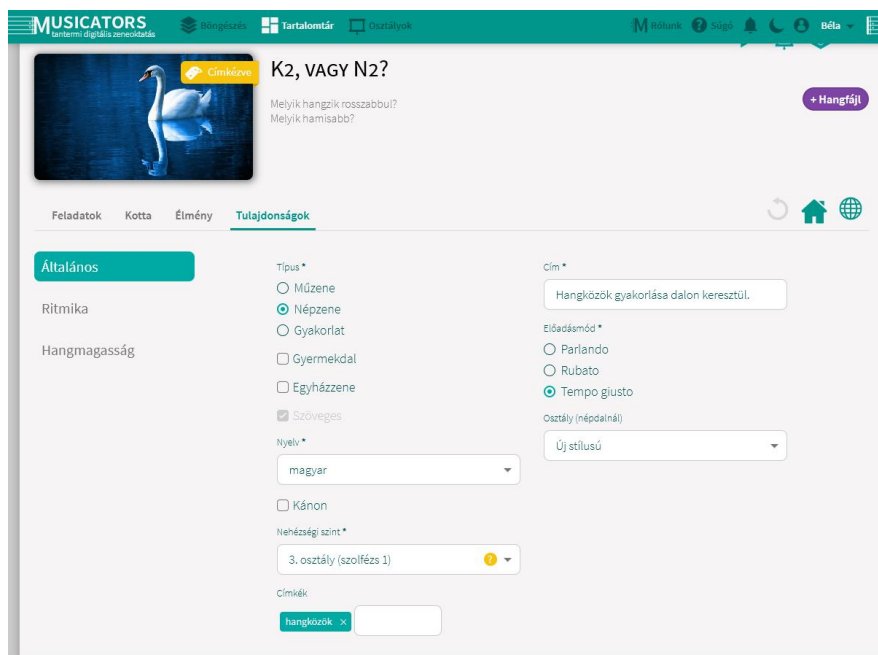
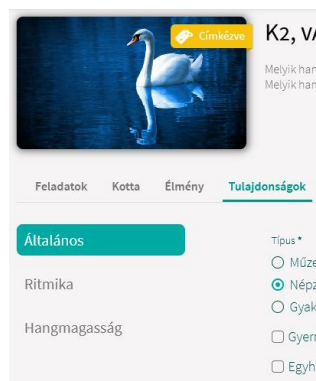
Feladat hozzáadása/Elmélet/Hangkészlet ötvonalon. **A kottát ugyanúgy kell másolni, mint eddig, egy másik feladatból.**



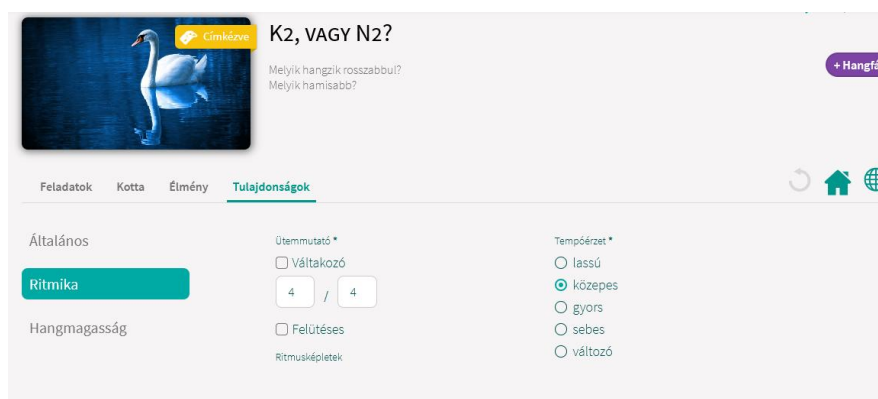
Házi feladat kiadása

Hogy lesz az elkészített feladatból házi feladat?

A feladat Tulajdonságai lapon minden adatot meg kell adni. Mind az Általános, mind pedig a Ritmika, illetve a Hangmagasság feliratokra kattintva!



Ezeket nagy részt a rendszer már generálja!



Ezeket nagy részt a rendszer már generálja!



K2, VAGY N2?
Melyik hangzik rosszabbul?
Melyik hamisabb?

+ Hangfájl

FeladatokKottaÉlményTulajdonságok

Általános

Ritmika

Hangmagasság

Kulcs

Violin

Eldőjegyzés

0

Hangkészlet

d r m f s l t d'

c' d' e' f' g' a' h' c''

Hangsor

egészhangú skála

Ambitus

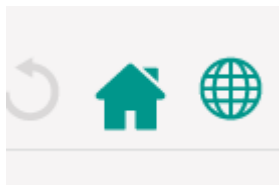
d - d' | T8

c' - c''

Hangközlépések

T1 k2 N2 k3 N3 k6 N6

Ekkor jelenik csak meg a jobb oldalon a Házi feladat ikon!



Arra kattintva lehet a Házi feladatot kiosztani a már létrehozott Osztályok számára!

Ezen a fülön lehet a már elkészített feladatokat sorba rendezni, kiválasztani, melyik jelenjen meg és melyik ne!

Megadni a feladatleírást, és egy jó, a feladat típusát jól leíró címet is itt adhatsz meg!

ÚJ HÁZI FELADAT ×

Cím *

Feladatleírás

Feladatok

☒



Hangközfelismerés

↓

☒



Videó kottával

↑ ↓

☒



Szolmizációs név

↑ ↓

☒



Kottamozaik

↑ ↓

☒



Lejegyzés kézzel

↑ ↓

☒



Lejegyzés kézzel

↑

Beállítod a feladat elérhetőségének időpontjait!

Meghatározod az osztályt, aki ezt a feladatot láthatja!

Kipipálod az alsó – a rendelkező beleegyezést – akkor kizöldül a Készít gomb, ezzel elkészült egy feladat!

Elérhetőség kezdete *

2025 november 7 (P)

18 óra 17 perc

Határidő *

2025 november 20 (Cs)

10 óra 00 perc

⚠ A határidő lejártá után a házi feladat nem jelenik meg a megoldandó feladatok közt a tanulók számára!

Osztály *

GMI nevelőtestület

☐ Készítés egy másik osztálynak

☒ Rendelkezem szülői beleegyezéssel, hogy a tanulók megadják a nevüket a házi feladatok megoldása során.

Készít

Házi feladat megosztása

A feladat megosztása pofon egyszerű!

A Gyűjtemények lapon lévő feladat
Megosztásra kattintva a vágólapon lesz a link, amelyet bárhol el tudsz küldeni az érintetteknek.
(Classreoom, Messenger, E-mail.)

+ Új gyűjtemény

Gyűjteményeim

Gltár-1

Szolfézs

A Musicators használata ingyenes, de működtetése nem.

Ha módodban áll, segítsd adománnyal az oldalt és készítőit.

Adományozás

Keresés... 5 találat.

K2, VAGY N2? **Címkézve**

Módosítva 18 órája **Megosztás**

RITMUSGYAKORLÁS **Címkézve**

Módosítva 1 napja

ALAPVETŐ RITMUSÉRTÉ... **Címkézve**

Módosítva 2 hete

BASSZUSKULCS: G - c' **Címkézve**

Módosítva 3 hete

Házi feladat ellenőrzése

A Házi feladat megoldásainak ellenőrzése is egyszerű. (Ha már tudod!)

Az Osztályok oldalon az aktuális Osztályra oldalára lépve a feladat képén látható Megtekintés menüre kattintva jön fel az alábbi panel.

A neveket kitakartam, de itt látszanak a megoldások adatai.

MUSICATORS
tantermi digitális zeneoktatás

Előnézés

Tartalomtár

Osztályok

M Rólunk S

Béla

Új osztály

Archiváltak mutatása

Osztályok

GMI - gitár

GMI alapvizsga - szolfézs

GMI - zongora

GMI nevelőtestület

€

A Musicators használata ingyenes, de működtetése nem.

Ha módodban áll, segítsd adománnyal az oldalt és készítőit.

Adományozás

K2, VAGY N2?

RITMUSGYAKORLÁS

K2, VAGY N2?

+1

4 megoldás

Megtekintés

csütörtök, november 20. 10:00

RITMUSGYAKORLÁS

+7

9 megoldás

hétfő, november 10. 10:00

K2, VAGY N2?

csütörtök, november 20. 10:00

Időpont

Összesen

P 19:19	1:03	0	3:38	0	2	1:30	0	1:38	0	2	1:29	0	0:28	0	9:46	0	4
P 19:22	1:14	0	1:30	2	0:40	1	0:55	0	0:50	0	0:22	1	5:31	4			
P 19:29	2:14	0	1:15	1	0:27	0	0:31	0	0:28	0	0:19	0	5:14	1			
P 20:03	1:44	1	1:21	0	1	1:30	1	0:48	0	1:08	0	0:39	0	7:10	1	1	

▶ Lejátszások száma

⊗ Helytelen megoldások száma

✔ Megoldás hiba nélkül

Feladta a feladatot

Ezek a magyarázatok hozzá!

Remélem, ezzel segítettem a munkátokat!

Miskolc, 2025. 11. 07.

Gyarmont
Alapfokú Művészeti Iskola

Mészáros Béla

igazgató

OM: 063746

3020 Miskolc, Búcsú út 6.